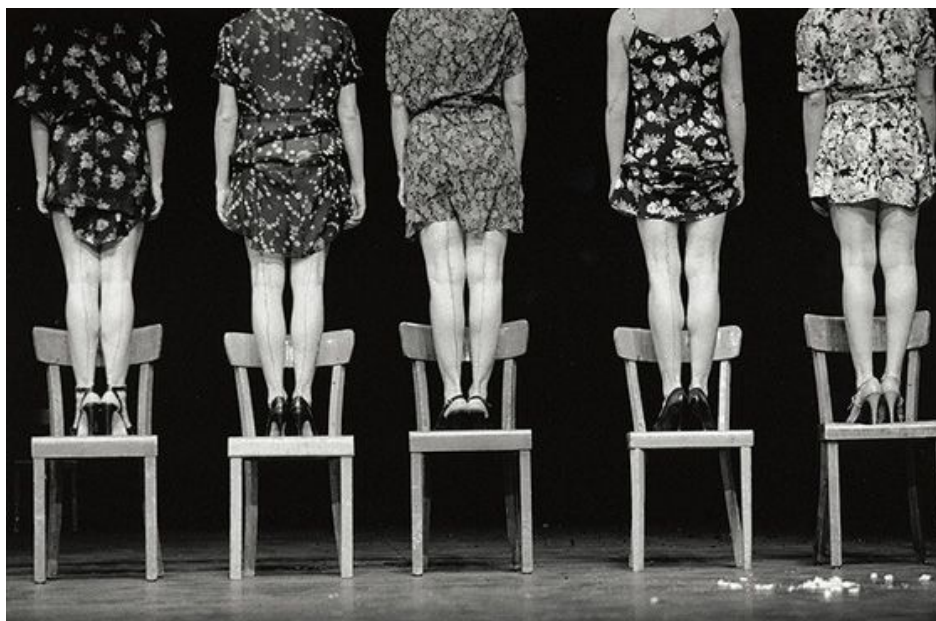


Laboratorio permanente di Teatrodanza
per attori e danzatori
a cura di Valeria Chiara Puppo e Controrilievi - Performing Arts

STAGIONE 1516



La proposta si rivolge a giovani e adulti con formazione in teatro e/o in danza (hip-hop, breaking, danza moderna e contemporanea) e attitudine per entrambe le discipline, finalizzata alla creazione di un Gruppo di Lavoro Permanente condotto da Valeria Chiara Puppo, danzatrice e coreografa residente a Genova.

Il laboratorio consiste in un appuntamento di 2,5 ore, a cadenza settimanale, durante il quale verrà affrontato il tema del corpo, dell'utilizzo drammaturgico del movimento, lo studio della danza inteso come uso dello spazio e della dinamica, la preparazione fisica e la relazione con l'altro.

Fondare un Gruppo di Lavoro Permanente significa offrire ai partecipanti la possibilità di entrare a far parte dei progetti di "Controrilievi - Performing Arts" dando vita a nuove produzioni e forme diverse di spettacolo dal vivo.

Appartenere ad un Gruppo significa fare parte di un progetto solido, impegnativo, che ha come fine quello di "formare" le persone tramite la trasmissione di competenze ed idee, fornire gli strumenti utili allo sviluppo creativo di una poetica di gruppo e quindi sviluppare un'identità di Compagnia.

Durante i mesi di ricerca e lavoro saranno ospitati professionisti di vari settori (teatro, musica, scrittura, drammaturgia, trucco teatrale) affinché le esperienze e le competenze di tutti i partecipanti siano utili alla realizzazione di spettacoli e performance di qualità.

Il progetto nasce inoltre con l'idea di dare, dopo anni di lavoro "nomade" in Liguria, una dimora al progetto "Controrilievi - Performing Arts" che si occupa dal 2011 di danza contemporanea e teatrodanza in collaborazione con artisti di varia provenienza e formazione.

Il laboratorio è a numero chiuso e l'ammissione su selezione o invito.

Per info

controrilievi@gmail.com

Valeria 392 1507447

Sede presso IDEEINMOVIMENTO ssdarl in Via Imperiale 43 - Genova